

TryvaniaMod

Version 1.13.2

SERVEUR : Tryvania

Description :

Le TryvaniaMod est le mod principal du serveur, il contient les nouveaux items, blocs, minerais, et mécanique de jeu.

CHANGEMENT DE COMPORTEMENT VANILLIA LA TNT DOIT CASSE L'OBSIDIENNE

Nouveaux Minerais (Item + Block):



Rubellite, donne 1 block de minerais de rubellite / se cuit au four /donne 1 lingot



Cobalt, donne 1 block de minerais de cobalt / se cuit au four /donne 1 lingot *Texture des lingots pas définitif*



Mithril, donne 1 block de minerais de mithril / se cuit au four /donne 1 lingot



Fluorite, donne 1 fragment de fluorite sans Fortune et 3 fragments MAX avec Fortune 3



Diamant doré, donne 1 fragment de diamant doré sans Fortune et 3 fragments MAX avec Fortune 3



La Mélinite, donne 1 poudre de mélinite sans Fortune et 3 poudres de mélinite avec Fortune 3



La Luminite éteinte, donne entre 2 et 6 Luminite éteinte en tuant le golem de Lumière (Nouveau Mob)



Fluorite (CRAFT)



Diamant doré (CRAFT)



Ectoplasme se loot sur tous les monstre 1 max !

Texture des blocs de minerais non définitifs



Obsidienne destroyer CRAFT (Nouvelle TNT qui casse l'obsidienne renforcer)



Obsidienne renforcé (CRAFT) (Indestructible à la TNT de Basse et a la propriété de graviter du sable ou du gravier (Pas à celle de la nouvelle TNT))



Bloc de rubellite (CRAFT)



Bloc de cobalt (CRAFT)



Bloc de mithril (CRAFT)



Bloc de Luminite éteinte (CRAFT)



Bloc de Luminite Allumé (CRAFT) (Eclaire plus que de la glowstone de 2 blocks)

Bloc de Fluorite (CRAFT) (Pas les fragments)

Bloc de Diamant doré (CRAFT) (Pas les fragments)

Bloc de d'Ectoplasme (CRAFT) (Eclaire pareil que la glowstone)

Génération des minerais et % de loots:



Golem de Lumière (Pas de texture prête/ mettre texture de golem de fer différente pour l'instant)

⇒ Loot Luminite éteinte entre 2 et 6 (Pas de spawn de golem uniquement sur

Commande /summon ou œuf)

Mob (Tous les mobs vanilla)

⇒ 1% de chance de loot 1 Ectoplasme

⇒ 1% de chance de loot 1 Crystal de mana

⇒ 1% de chance de loot 1 Crystal de vie

Craft Item et Blocs:



Tous les blocs : (Block de rubellite, Block de cobalt, Block de mithril, Block de Luminite éteinte, Block de Luminite Allumé, Block de Fluorite, Block de Diamant doré, Bloc de d'Ectoplasme) se craft comme un bloc de base (9 item dans une table de craft) **et doit absolument rendre les 9 items !**



Luminite Allumé (4 luminite éteinte, 1 ectoplasme, 4 blocs d'or)



Fluorite (4 fragment de Fluorite, 1 ectoplasme, 4 lingot d'or)



Diamant doré, (4 fragment de diamant doré, 1 ectoplasme, 4 lingot d'or)



Obsidienne renforcé (2 obsidienne, 2 de sables ou sable Orange)



Obsidienne destroyer (5 poudres de Mélinite, 4 TNT)



Description des outils :

Les outils en rubellite sont plus résistant, plus rare et efficace que ce en diamant. Seule une pioche en diamant, rubellite, cobalt et mithril peut miner la rubellite.

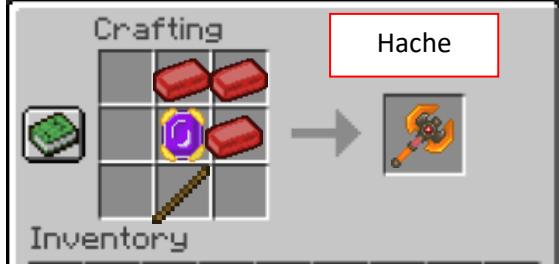
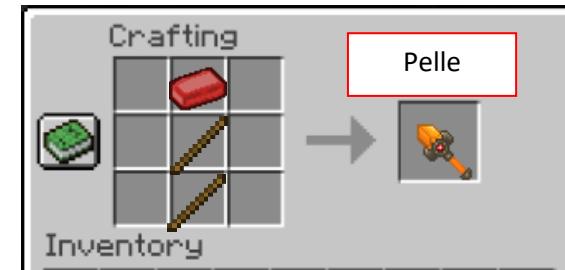
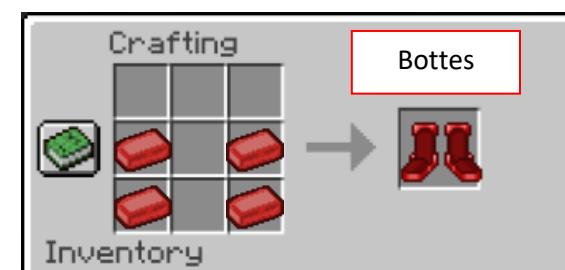
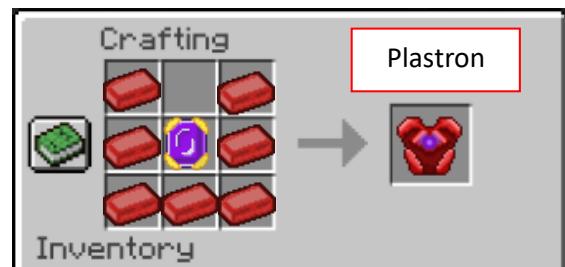
Les outils en cobalt sont plus résistant, plus rare et efficace que ce en rubellite. Seule une pioche en rubellite, cobalt et mitrhil peut miner le cobalt.

Les outils en mitrhil sont plus résistant, plus rare et efficace que ce en cobalt. Seule une pioche en cobalt et mitrhil peut miner le mitrhil.

Craft Outils / Armures :

Texture non définitif

Armures et outils de Rubellites :



Spéciale :

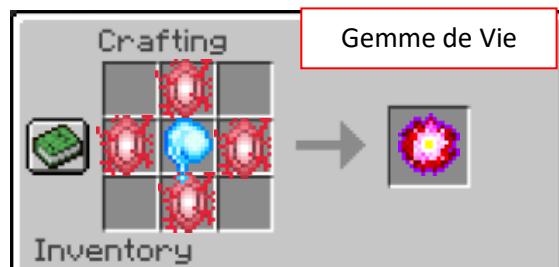


Moins Rapide que la pioche du même type, casse les mêmes matériaux mais casse en 3x3

Anneaux (VOIR CAHIER DES CHARGES MOD MANA)



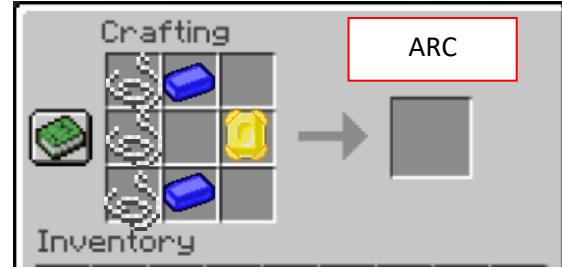
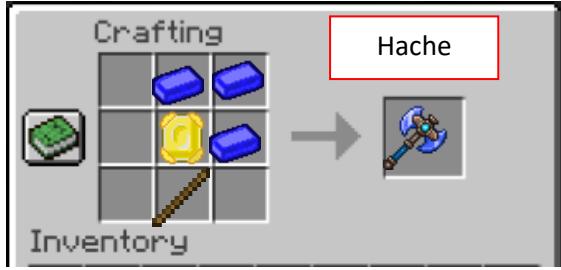
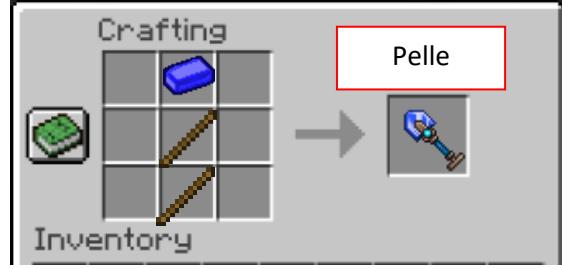
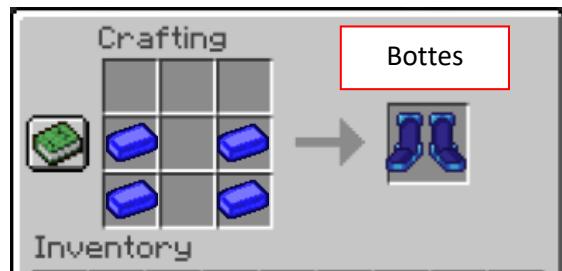
Bâtons (VOIR CAHIER DES CHARGES MOD MANA)



Chaque Joueur peut posséder qu'un seul bâton dans leur inventaire !

Le bâton est indestructible mais quand il est utilisé le joueur doit attendre 1 à 2 min de cooldown

Armures et outils de Cobalt :

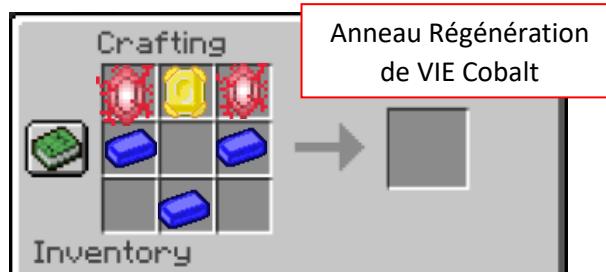
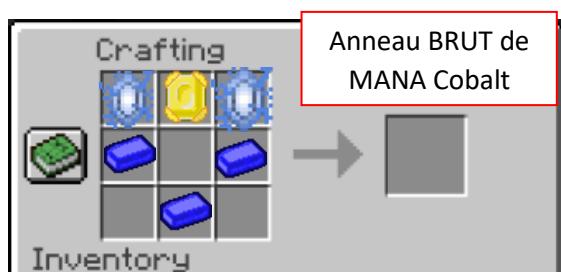


Spéciale :

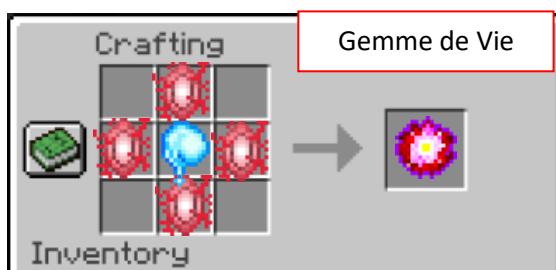
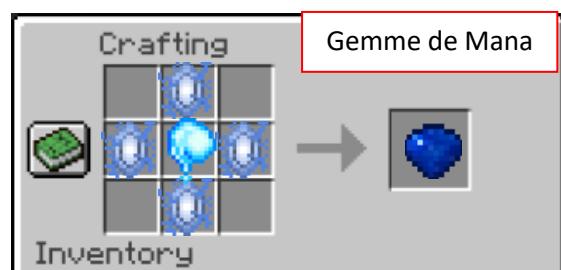


Moins Rapide que la pioche du même type, casse les mêmes matériaux mais casse en 3x3

Anneaux (VOIR CAHIER DES CHARGES MOD MANA)



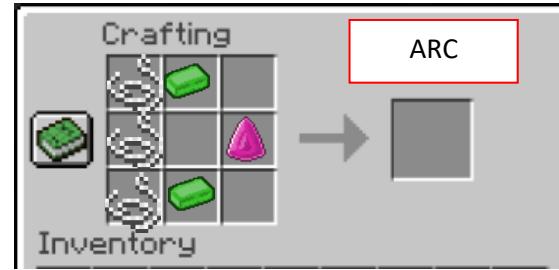
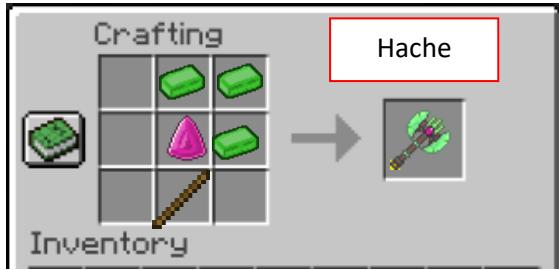
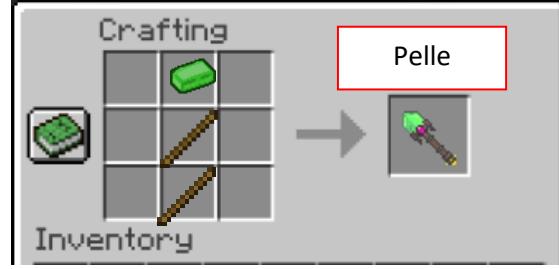
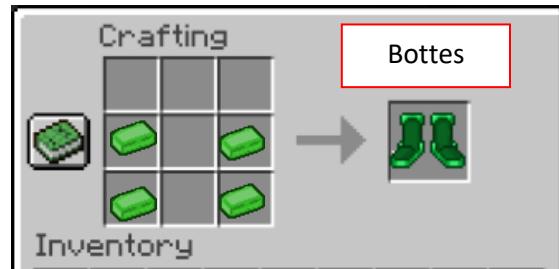
Bâtons (VOIR CAHIER DES CHARGES MOD MANA)



Chaque Joueur peut posséder qu'un seul bâton dans leur inventaire !

Le bâton est indestructible mais quand il est utilisé le joueur doit attendre 1 à 2 min de cooldown

Armures et outils de Mithril :

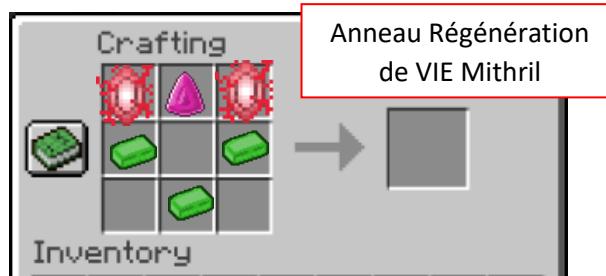


Spéciale :

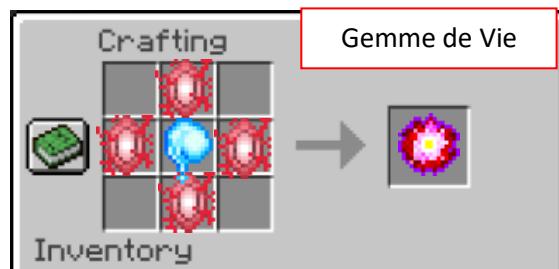
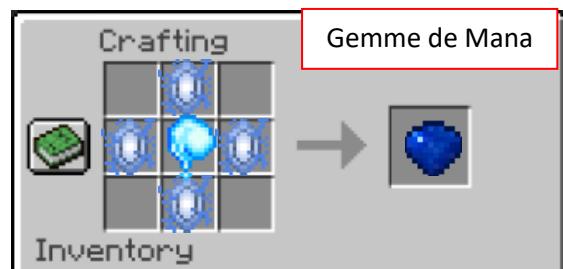


Moins Rapide que la pioche du même type, casse les mêmes matériaux mais casse en 3x3

Anneaux (VOIR CAHIER DES CHARGES MOD MANA)



Bâtons (VOIR CAHIER DES CHARGES MOD MANA)



Chaque Joueur peut posséder qu'un seul bâton dans leur inventaire !

Le bâton est indestructible mais quand il est utilisé le joueur doit attendre 1 à 2 min de cooldown