

# MOD MANA

Version 1.13.2

SERVEUR : Tryvania

## Description et exemples:

Chaque joueur a une barre de 100 points de mana

Premier exemple:

Chaque enchantement a un coût en mana par exemple Protection 4 utilise 1 de Mana, quand l'enchantement s'utilise (donc dans cet exemple si le joueur se fait taper) il perd 1 de mana par coût et quand le mana est à 0 (donc 20 fois vu qu'il utilise 1 de mana par utilisation) l'enchantement fonctionne plus.

Deuxième exemple:

Pour cet exemple nous allons utiliser les enchantements sur une épée. Si le joueur a une épée Sharpness 5 et Fire Aspect 2, ont défini que Sharpness 5 à un coût de 2 points de mana et Fire Aspect à un coût de 1 point de mana. Le joueur perdra 3 points de mana par attaque et quand il a plus de mana l'enchantement ne fonctionne plus (tous les enchantements y compris les épées, armures, outils).

## AJOUTS HUD

Image à titre indicatif



SON DE PERTE DE MANA



### 3 NOUVEAUX SLOT

*Image à titre indicatif*



### MANA :

**100 points de mana et une régénération de 0.5 mana/s par default**

### NOUVEAUX ITEM

6 Anneaux se craft avec les minerais d'un autre mods

2 Anneaux en Adamantite :

-1 Qui donne 50 manas BONUS

-1 Qui donne +0.5 de mana/s

2 Anneaux en Cobalt :

-1 Qui donne 75 manas BONUS

-1 Qui donne +0.75 de mana/s

2 Anneaux en Myrtil :

-1 Qui donne 100 manas BONUS

-1 Qui donne +1 de mana/s

6 Non craftable qui s'obtient avec des quêtes

-3 Qui donnent (A définir) manas BONUS

-3 Qui donnent (A définir) de mana/s

*Les admin devront avoir la possibilité de modifier la valeur des nouveaux items et des couts en mana des enchantements (pour des patchs d'équilibrage)*

## **COUT DES ENCHANTEMENTS :**

### Armures

Protection : 5  
Fire Protection: 2  
Feather Falling : 3  
Blast Protection : 2  
projectile Protection : 2  
Respiration : 3 (si trop compliquer peut être enlever)  
Aqua infinity : 3 (si trop compliquer peut être enlever)  
Thorns : 4  
Depth Strider : 3 (si trop compliquer peut être enlever)  
Frost Walker : 3 (si trop compliquer peut être enlever)

### Armes/ Outils:

Sharpness : 5  
Smite : 3  
Bane of Arthropods : 3  
Knockback : 4  
Fire Aspect : 4  
Looting : 6  
Sweeping Edge : 4  
Efficiency : 2  
Silk Touch : 1  
Fortune : 6

### Arc:

Power : 5  
Punch : 4  
Flame : 4  
Infinity : 6

### Trident:

Channeling : 5  
Riptide : 30  
Impaling : 3  
Loyalty : 5